

дизайн мерча для Кловери.Старт

разработала Мацко Софья, графический дизайнер

Привет!

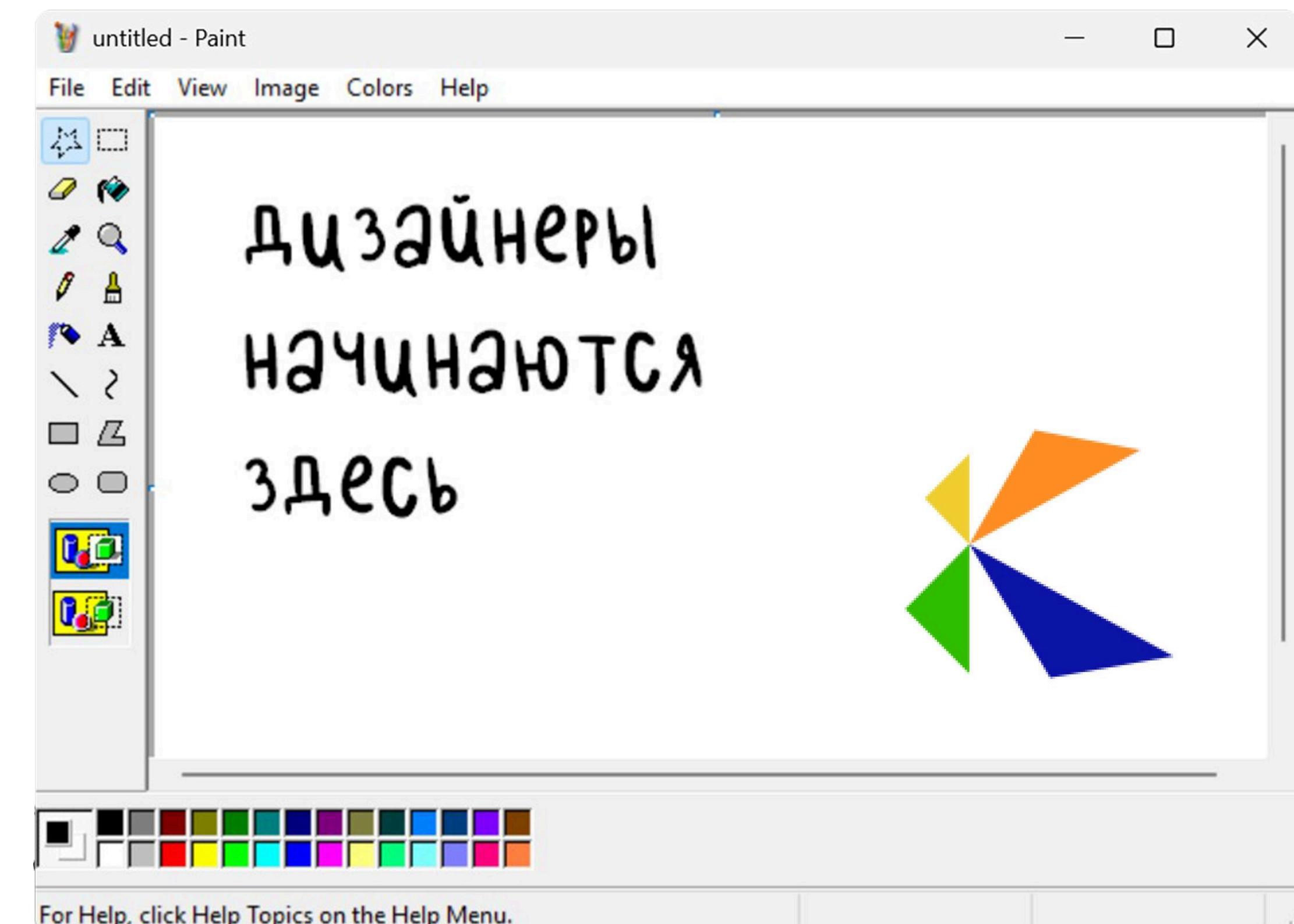
Меня зовут Соня, я молодой графический дизайнер.
Спасибо организаторам конкурса за возможность
поучаствовать, это было как минимум интересно)

Этот проект я делала с душой. Он про тёплые воспоминания,
про мечты и про путь. Надеюсь, он откликнется и вам тоже!)

Мне хотелось создать такой мерч, образ которого будет понятен и близок всем дизайнерам. Идея в том, что мы все начинали с малого. Что, даже не имея специальных навыков и инструментов, можно создавать прекрасное. Главное – не бояться мечтать!

Я уверена, что большинству
дизайнеров моего поколения
(мне 22) знаком этот интерфейс.
Не просто знаком – он навевает
приятные воспоминания. Кто из
нас не рисовал в Paint? Я рисовала)

Сейчас я дизайнер, я использую
целый ряд профессиональных
программ с множеством функций.
Но мои самые смелые идеи
воплощались именно здесь – в
простеньком редакторе, где нет
слоёв, а исправить картинку можно
только стерев её ластиком)





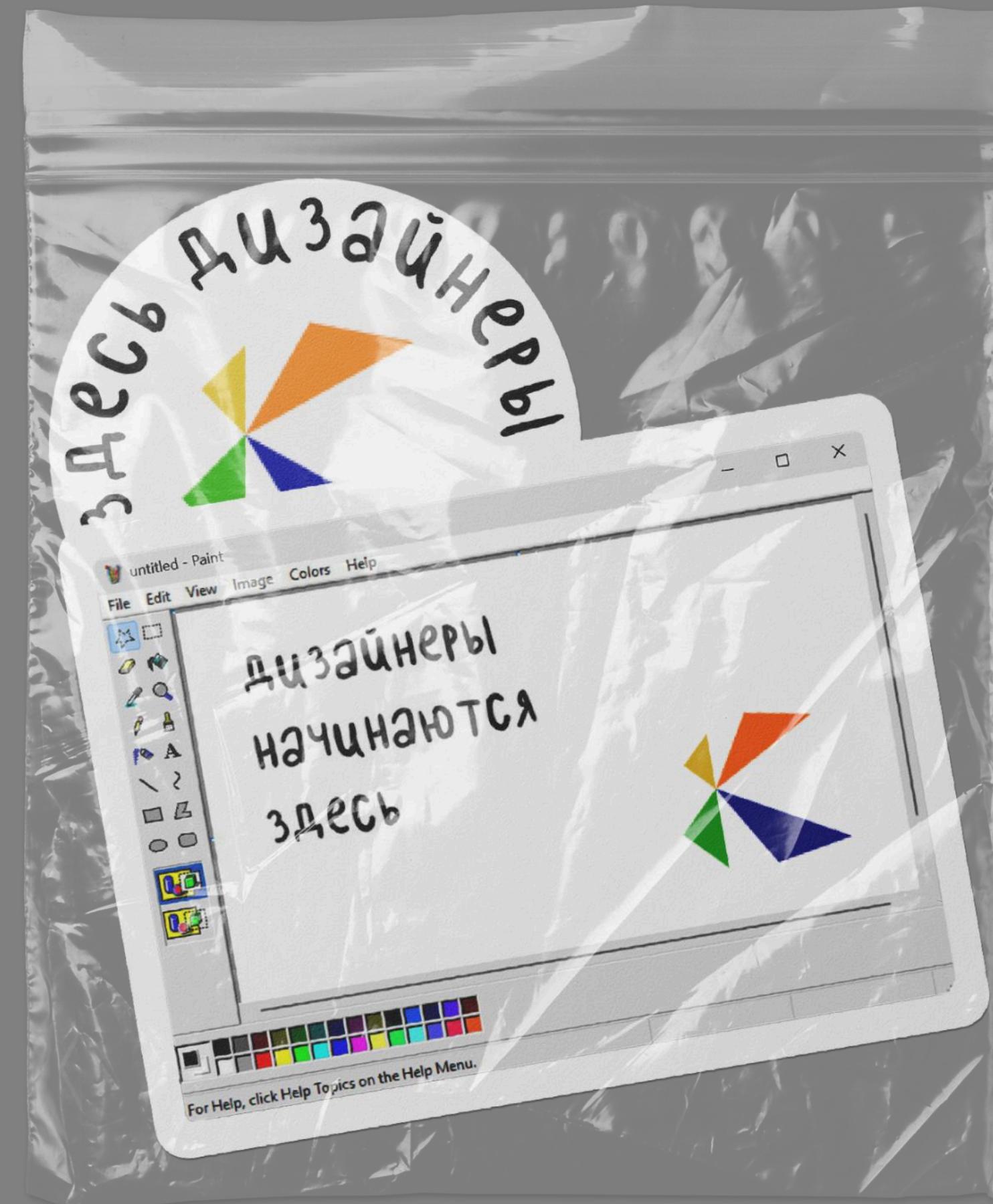
Макет имеет двойной смысл.
«Дизайнеры начинаются здесь» – это
и про первый опыт создания макетов
в программе Paint, и про проект
Кловери.Старт, который развивает
digital-специалистов (в том числе
дизайнеров)

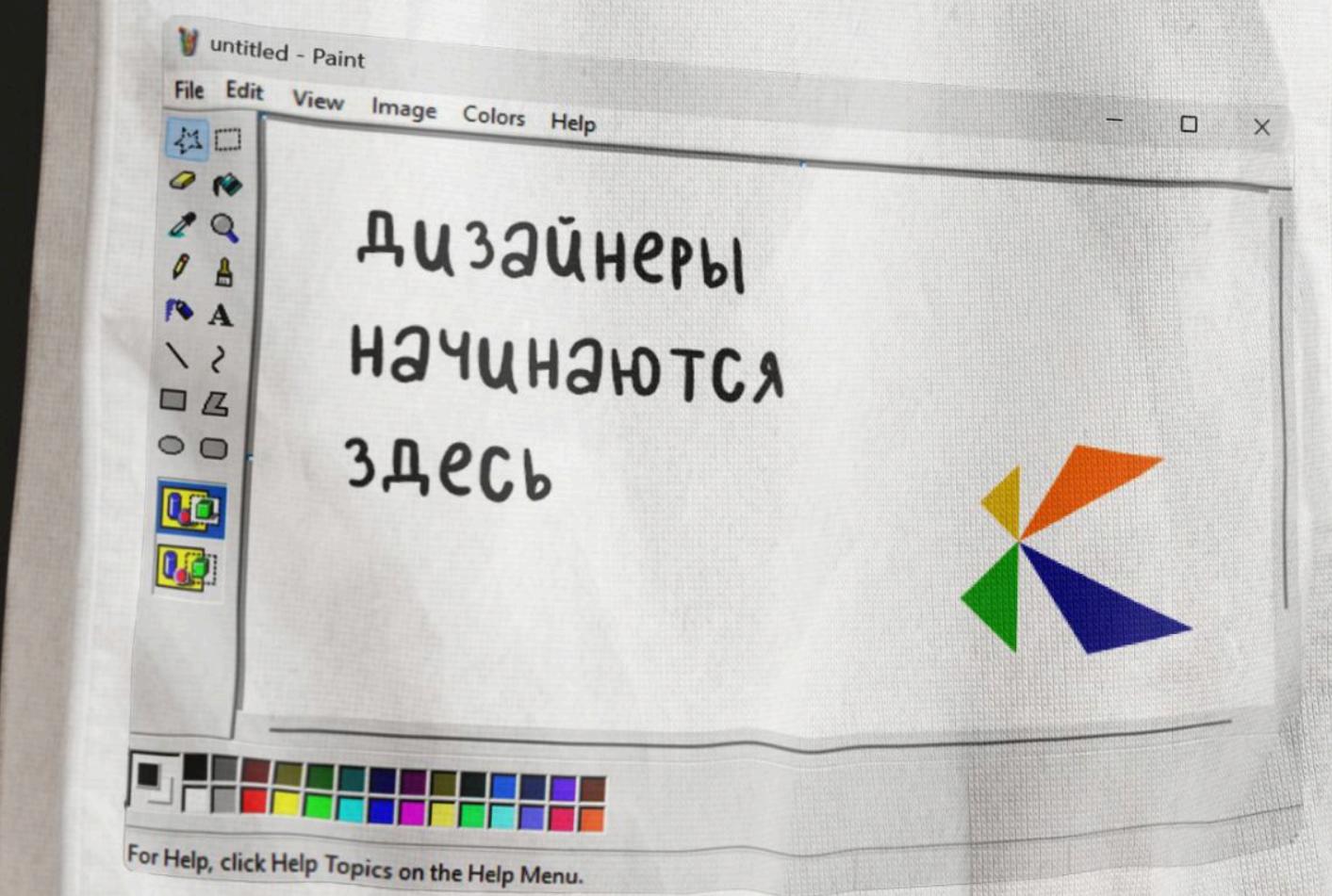
Второй смысл отражён на задней
стороне футболки



Я выбрала шрифт Moloko. Он выглядит несовременно, слегка нелепо и наивно, но именно засчёт этого создаётся нужный эффект. Думаю, в детстве он был бы моим любимым)

Фраза построена таким образом, что её можно читать с любого слова, и она не потеряет смысл. Именно поэтому она хороша в разных форматах, в том числе на круглых носителях.





Спасибо за проявленный интерес к моему
проекту. Надеюсь, вам понравилось)

